

## Die Cargo Inc. Halle

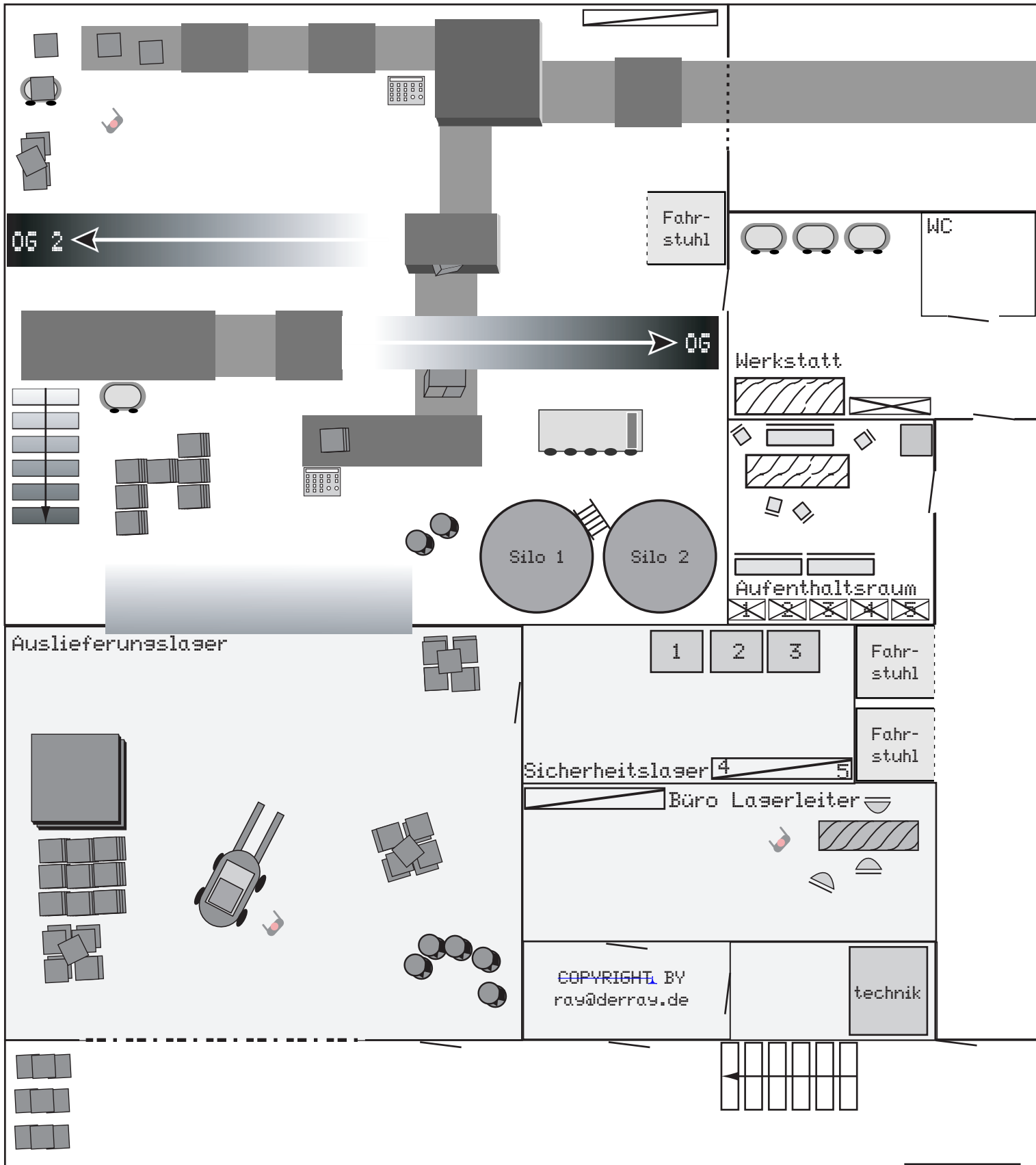
Die Cargo Inc. lagert und versendet Waren. Ein sogenanntes mittelschweres Lager - In der Vorhalle werden die Waren i.d.R. abgestapelt, kommen dann in die Sortiererei, in der entschieden wird wie, wie lange und wo im System die Ware gelagert wird, bis sie zum Weitertransport dann wieder aus einem der Speicher herauskommt.

Der Betrieb ist so gut wie vollautomatisiert. In einem leichten Lager wird 24std./Tag gearbeitet, im mittelschweren nur zwischen 5h-20h und natürlich auf Abruf.

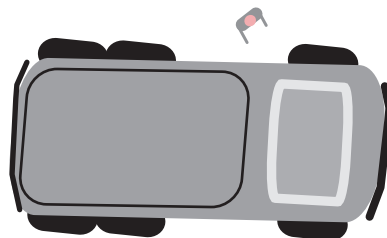
Mit ein wenig Tücke können es die Runner schaffen eine Liste der gelagerten Waren zu ergattern; dort könnte zum Beispiel stehen wo die Ladung Chemikalien, mehrere Paletten Gasbehälter oder sogar ein zwei Kisten Waffen deponiert sind (für gefährliche Güter gibt es natürlich Sicherheits-Silos). Ein feindlicher Decker hat sich die Maschinen zu Untertan gemacht, daß heißt nicht nur die Sicherheitsanlagen sind die Feinde der Runner, sondern auch der Maschinenpark. Die Gegner könnten z.B. Putzroboter auf die Gruppe jagen oder die vollautomatischen Gabelstapler auffahren lassen. Dieser Einfluss lässt sich natürlich mit einem Decker auch wieder umkehren. Auch ein Rigger könnte auf seine Kosten kommen.

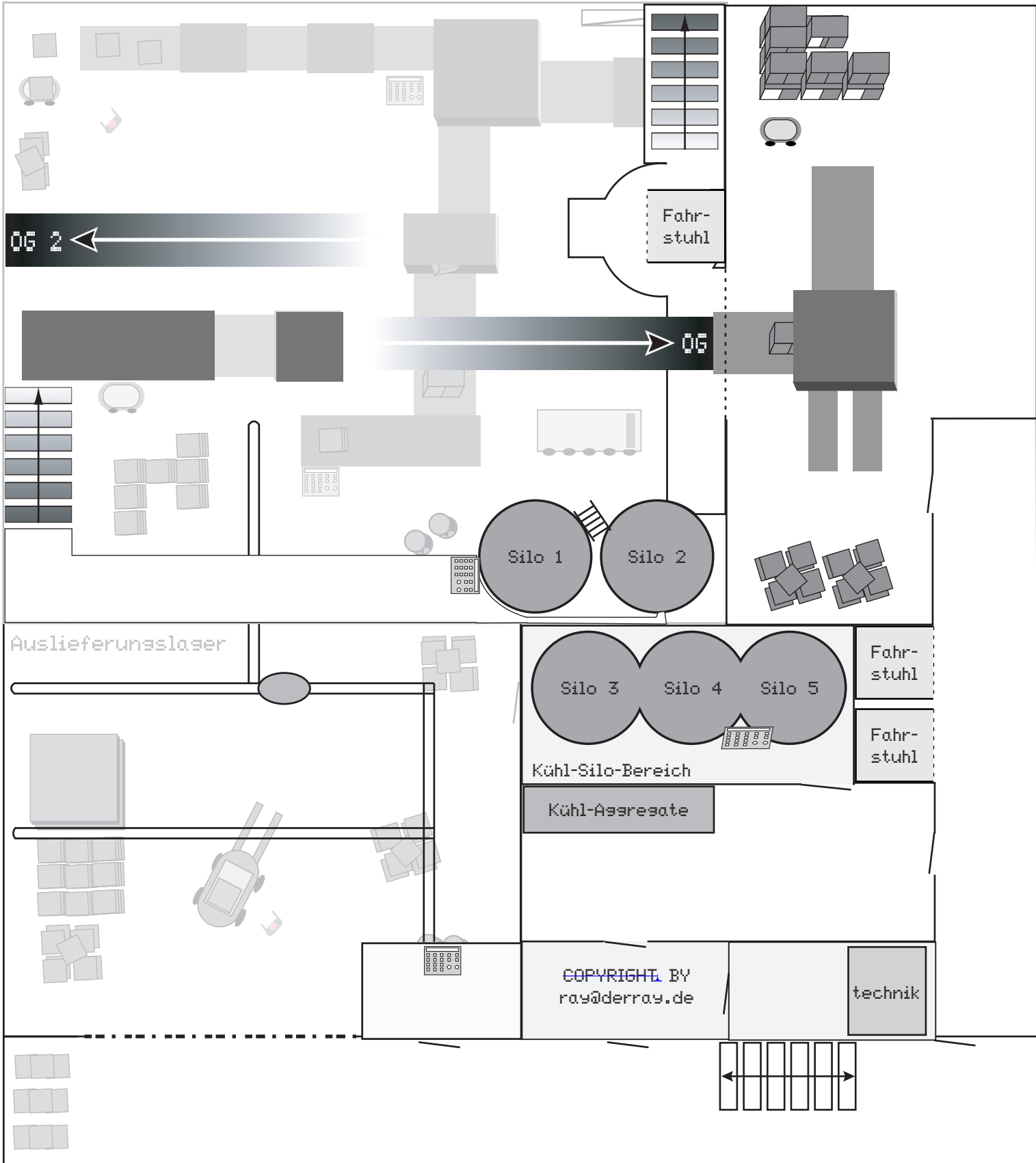
In den Hallen gibt es eine Unmenge an Lastkränen, -fahrstühlen und Förderbänder, sowie ein Belüftungssystem mit Wartungsschächten. Die Haupthalle erstreckt sich über 3 Etagen, während Nebenräume, Gänge und Fördersysteme vorrangig die Peripherie ausmachen. Unten gibt es das Büro des Lagerleiters, sowie Aufenthaltsräume etc. für die wenigen Bediensteten. In der Mitte befinden sich hauptsächlich Gänge, Bänder und Räume für die Infrastruktur, ein paar kleinere Sicherheitssilos und ein Kühlsilo sind daran angeschlossen.

Oben hat das Klimasystem sein Zuhause. Auch die Lastenkräne lassen sich von oben steuern, sowie ein paar Aufzüge zum Dach, für Lufttransporte (die auf dem Dach landen können). Es ist dunkel und man kann sich auch verlaufen dort.

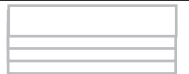
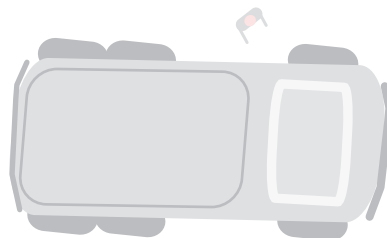


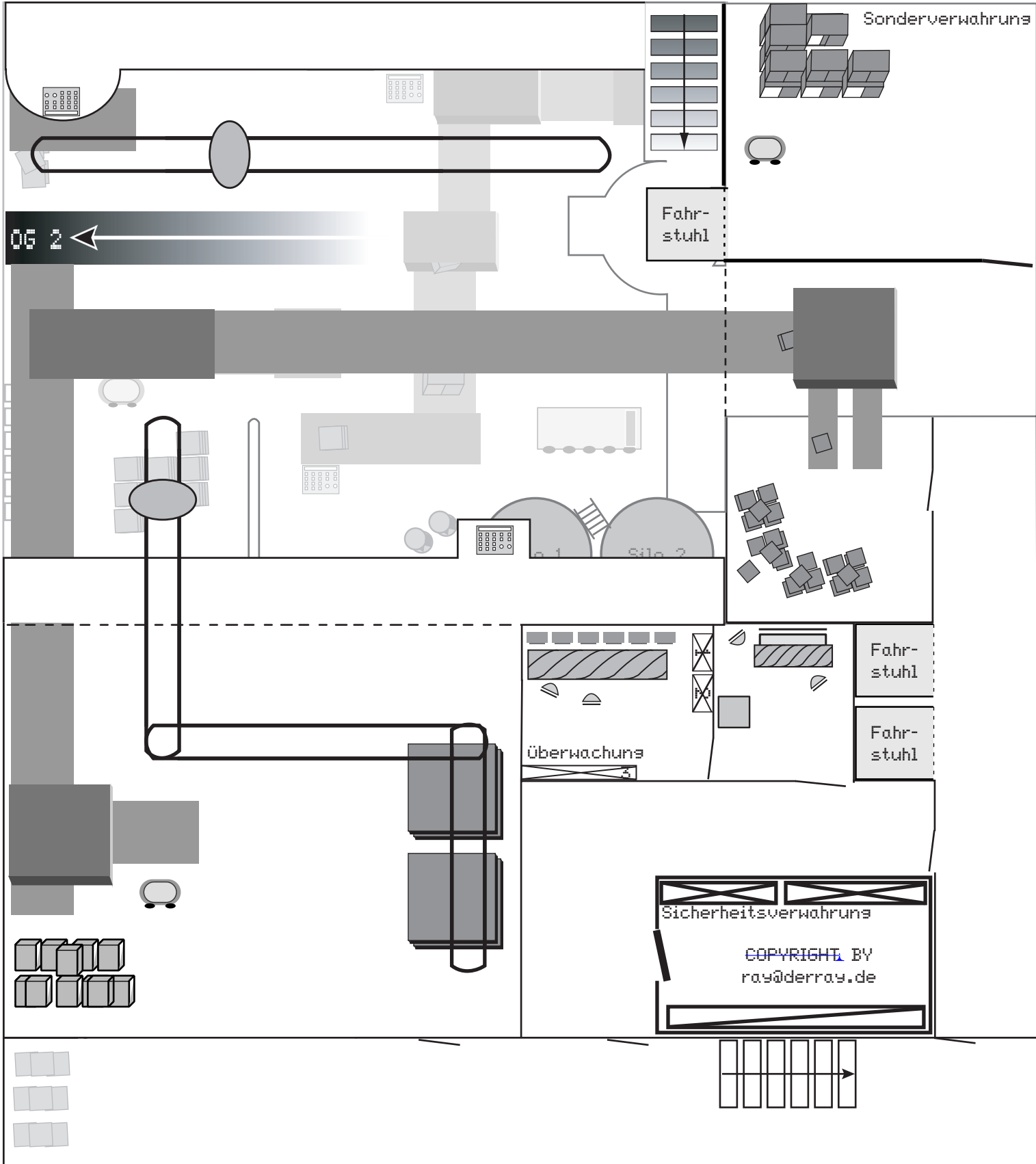
Vorhalle





Vorhalle





Vorhalle

